



MAGYAR EGÉSZSÉGÜGYI SZAKDOLGOZÓI KAMARA

1087 Budapest, Könyves K. krt. 76.

Telefon: 1-323-2070

e-mail: meszk@meszk.hu, www.meszk.hu

Felnőttképzési tevékenység száma: B/2021/001616

Felnőttképzési engedély szám: E/2026/000002

VERSENYSZABÁLYZAT

KOSSUTH ZSUZSANNA NEMZETI EGÉSZSÉGÜGYI SZAKKÉPZÉSI VERSENY

Tartalom

1. Bevezetés	3
2. A Versenyszabályzat hatálya	3
3. A Szakképzési Verseny pedagógiai célja.....	3
4. A Szakképzési Verseny előkészítésének és lebonyolításának jogszabályi környezete	3
5. A Szakképzési Verseny meghirdetése, a jelentkezés feltételei, a jelentkezés módja	4
5.1. A Szakképzési Verseny meghirdetése	4
5.2. A jelentkezés feltételei.....	4
5.3. A jelentkezés módja	4
6. A verseny fordulói, a lebonyolításukra vonatkozó szabályok.....	5
6.1. Intézményi elődöntő.....	5
6.2. Megyei/fővárosi forduló.....	7
6.3. Országos döntő	9
7. A versenybizottság tagjai, feladataik és a jegyző	10
7.1. A versenybizottság tagjai.....	10
7.2. Az elnök feladatai.....	11
7.3. A verseny jegyzője és feladatai	11
8. A versenyzők teljesítményének értékelése	12
8.1. Az interaktív versenyfeladat értékelése	12
8.2. A megyei/fővárosi fordulóban a versenyzők által nyújtott teljesítmények értékelése	12
8.3. Az országos döntőben a versenyzők által nyújtott teljesítmények értékelése	12
9. A verseny jegyzőkönyve.....	13
10. Záró rendelkezések	13

1. Bevezetés

A Magyar Egészségügyi Szakdolgozói Kamara (a továbbiakban: MESZK) az Egészségügy ágazatra vonatkozóan, „Kossuth Zsuzsanna Nemzeti Egészségügyi Szakképzési Verseny” (a továbbiakban: Szakképzési Verseny) elnevezésű szakképzési versenyt hirdet a Magyarország területén egészségügyi középfokú szakképzést folytató intézmények azon tanulói/képzésben résztvevői számára, akik iskolai rendszerben folytatják tanulmányaikat a szakképzésről szóló törvény végrehajtásáról szóló 12/2020. (II. 7.) Korm. rendelet 1. mellékletében szereplő, Egészségügy ágazatba sorolt szakma/szakmairányok valamelyikében, tanulói, illetve felnőttképzési jogviszonyban egyaránt.

A Szakképzési Versenyre benevezett versenyzők szakmai tudásának felmérése három fordulóban történik: intézményi elődöntő, megyei/fővárosi forduló és országos döntő.

A verseny zárásakor a versenyzők elismerése mellett nagy hangsúlyt helyezünk a felkészítő pedagógusok, gyakorlati oktatók, egészségügyi szakképzést folytató technikumok és duális képzőhelyek elismerésére is.

2. A Versenyszabályzat hatálya

Jelen Versenyszabályzat kiterjed a MESZK által előkészítésre és lebonyolításra kerülő Szakképzési Verseny szervezési folyamatának egészére, a versenyszervezésben résztvevő intézményekre, a versenyszervezésben résztvevő munkatársakra, a versenyzőkre, valamint a versenybizottságok elnökeire és tagjaira. A versenyszervezésben résztvevő valamennyi munkatárs, a versenyzők, valamint a versenybizottságok elnökei és tagjai elfogadják, és magukra nézve kötelező érvényűnek ismerik el a Versenyszabályzatot.

Jelen Versenyszabályzat a hatályba lépés dátumától visszavonásig érvényes.

3. A Szakképzési Verseny pedagógiai célja

A Szakképzési Verseny pedagógiai célja a magyarországi egészségügyi középfokú szakképzés színvonalának további növelése, a szakképzésben kiemelkedő teljesítményt nyújtó fiatalok és felkészítő tanáraik eredményeinek elismerése. Cél az eredeti munkakörnyezetet szimuláló gyakorlati feladatok által a versenyzők szakmai tudásának felmérése. Cél továbbá az egészségügyi szakmák társadalmi presztízsének növelése és a szakképzésbe való belépés vonzóvá tétele a szakmák bemutatása révén, ezzel elősegítve a pályaválasztó fiatalok pályaeorientációját.

4. A Szakképzési Verseny előkészítésének és lebonyolításának jogszabályi környezete

- a szakképzésről szóló 2019. évi LXXX. törvény,
- a szakképzésről szóló törvény végrehajtásáról szóló 12/2020. (II. 7.) Korm. rendelet,
- az Egészségügy ágazatba tartozó, Szakmajegyzékben szereplő szakma/szakmairányok képzési és kimeneti követelményei.

5. A Szakképzési Verseny meghirdetése, a jelentkezés feltételei, a jelentkezés módja

5.1. A Szakképzési Verseny meghirdetése

- a szakképzésről szóló 2019. évi LXXX. törvény (a továbbiakban: Szkt.) 100. § (1) bekezdés g) pont ga) alpontjában és a 100. § (3) bekezdés b) pontjában kapott felhatalmazás alapján, a MESZK az Egészségügy ágazatra vonatkozóan hirdeti meg a Szakképzési Versenyt,
- a Versenyfelhívás a MESZK honlapján kerül közzétételre, továbbá az egészségügyi szakképzést folytató intézmények elektronikusan is megkapják.

5.2. A jelentkezés feltételei

A Szakképzési Versenyre a Magyarország területén egészségügyi középfokú szakképzést folytató intézmények azon 11., 12., 13., 14., 15. évfolyamon tanulmányokat folytató tanulói/képzésben résztvevői jelentkezhetnek, akik iskolai rendszerben folytatják tanulmányaikat a szakképzésről szóló törvény végrehajtásáról szóló 12/2020. (II. 7.) Korm. rendelet 1. mellékletében szereplő, Egészségügy ágazatba sorolt szakma/szakmairányok valamelyikében, tanulói, illetve felnőttképzési jogviszonyban egyaránt.

5.3. A jelentkezés módja

- a Szakképzési Versenyre való jelentkezési szándékot az egészségügyi szakképzést folytató intézmény vezetőjénél kell jeleznie a tanulónak/képzésben résztvevőnek,
- a versenyre nevezni a www.meszk.hu oldalon és a Versenyfelhívásban közzétett elérhetőségen van lehetőség az erre a célra létrehozott elektronikus űrlap kitöltésével, az adott tanév Versenyfelhívásában megjelölt nevezési időszakban,
- a nevezés intézményenként történik,
- az elektronikus űrlap kitöltése során, az űrlap megfelelő pontjában szükséges csatolni a Versenyfelhívás mellékletét képező, a versenyre nevezői adatokkal feltöltött táblázatot és a versenyzői/szülői hozzájáruló nyilatkozatokat.

A nevezés során kötelező megadni:

- a versenyre nevező intézmény/tagintézmény nevét,
- a versenyre nevező intézmény/tagintézmény címét,
- a kapcsolattartó nevét,
- a kapcsolattartó telefonszámát,
- a kapcsolattartó e-mail címét.

A versenyre jelentkezés során kötelező megadni a jelentkező:

- a választott ismeretkörét,
- a nevét,
- oktatási azonosító számát,

- e-mail címét,
- telefonszámát,
- évfolyamát,
- versenykategóriáját,
- az elméleti és gyakorlati felkészítő tanárok, oktatók nevét, e-mail címét, telefonszámát, a felkészítésben részt vevő duális képzőhely megnevezését.

E szabályzat alkalmazásában a következő versenykategóriákban adható le nevezés:

- a versenyző alapfokú iskolai végzettséggel kezdte meg tanulmányait a szakképzésben nappali rendszerű szakmai oktatásban
- a versenyző érettségi iskolai végzettséggel – tanulmányai megkezdésekor már rendelkezik érettségi bizonyítvánnyal – kezdte meg tanulmányait a szakképzésben nappali rendszerű szakmai oktatásban
- a versenyző munka mellett kezdte meg tanulmányait a szakképzésben felnőttképzési jogviszony keretében szervezett szakmai oktatásban

6. A verseny fordulói, a lebonyolításukra vonatkozó szabályok

A Szakképzési Versenyre az intézmények korlátlan számban nevezhetik tanulóikat/képzésben résztvevőiket azzal, hogy egy versenyző egy ismeretkörre nevezhető egy versenykategóriában.

A Szakképzési Versenyre benevezett versenyzők szakmai tudásának felmérése három fordulóban történik intézményi elődöntő, megyei/fővárosi forduló és országos döntő. A verseny fordulóinak időpontja és helyszíne a nevezési határidő lejárátát követően kerül pontosításra. Az intézményi elődöntővel, a megyei/fővárosi fordulóval és az országos döntővel kapcsolatos valamennyi információ a MESZK honlapján való megjelenésen kívül a nevezéskor megadott e-mail címekre is megküldésre kerül.

A versenyeket a MESZK Szakképzési, Oktatási és Továbbképzési Igazgatósága készíti elő és bonyolítja le a MESZK Országos Szervezetének, Területi Szervezeteinek bevonásával, a MESZK Országos Szakmai Tagozatai, valamint szakmai szervezetek és egyesületek szakmai közreműködésével. A verseny fordulóinak szakmai tartalma a képzési és kimeneti követelményekben meghatározottak alapján, azokkal összhangban kerülnek megállapításra.

6.1. Intézményi elődöntő

A Versenyfelhívásban meghirdetett ismeretkörök intézményi elődöntője interaktív versenytevékenység formájában kerül lebonyolításra. Az interaktív versenyfeladat során a versenyzők a saját intézményükben oldják meg a 30 feladatból álló, a versenyszervező által összeállított interaktív versenyfeladatot. A versenyfeladat megoldására 45 perc áll rendelkezésre. Az interaktív versenytevékenység lebonyolítása a <https://redmenta.com/> elektronikus felületen kerül lebonyolításra azzal, hogy a különböző ismeretkörök és a különböző versenykategóriák feladatai a hozzájuk rendelt linken érhetőek el.

Az intézményi elődöntő lebonyolítására vonatkozó szabályok

- Az interaktív versenyfeladatot a versenyzők a saját intézményükben oldják meg az adott

ismeretkörhöz rendelt időpontban. Az interaktív versenyfeladatot főszabály szerint a lebonyolító intézmény által előzetesen ellenőrzött, egységes biztonsági és technikai beállításokkal rendelkező eszközön kell teljesíteni. Amennyiben a nevezői létszám meghaladja az intézmény rendelkezésére álló eszközök számát, úgy lehetőség van a versenyzők saját eszközén a versenyfeladat kitöltésére azzal, hogy a feladatsort a versenyzők intézményében szükséges megoldani.

- Az interaktív versenytevékenységhez szükséges központi feladatsort a nevezést követően megküldött linken van lehetőség elérni a <https://redmenta.com/> elektronikus felületen.
- A versenyfeladatok sorrendjét az elektronikus rendszer véletlenszerűen generálja az előre feltöltött feladatlapból.
- Az interaktív versenytevékenységet megelőző héten valamennyi versenyző számára gyakorlási lehetőséget biztosítunk egy 10 db feladatból álló feladatsor kitöltési hozzáféréssel.
- A versenyfeladat egyaránt tartalmaz egyszeres feleletválasztó, többszörös feleletválasztó, igaz-hamis állítás, sorrendbe rendezés, párosítás, táblázatkitöltés és halmazba rendezés feladatokat. A feladatsor a képzési és kimeneti követelményekben meghatározott tanulási eredmények tartalmából kerül összeállításra.
- Az interaktív versenytevékenység során a feladatok megoldásához rendelkezésre álló idő 45 perc, mely időtartamba nem számít bele a versenyfeladattal összefüggő előzetes tájékoztatás.
- Technikai vagy más rendkívüli esemény esetén a teremfelügyelő az esemény kezdetét, időtartamát, az érintett versenyzőt és a rendszer naplóadatait jegyzőkönyvben rögzíti, és haladéktalanul értesíti a központi versenyszervezőt. Ha az interaktív versenytevékenységet rendkívüli esemény megzavarja, a kiesett idővel a rendelkezésre álló időt meg kell hosszabbítani.
- Az interaktív versenytevékenység lebonyolításához szükséges személyi, tárgyi feltételeket a versenytevékenységet lebonyolító intézmény biztosítja.
- Az interaktív versenyfeladat kitöltésére 1 alkalommal van lehetőség.
- Az interaktív versenytevékenység időtartama alatt a verseny helyszínén a versenyzőkön, felügyelőkön és a technikai feltételek folyamatos biztosításáért felelős személyen kívül csak az interaktív versenytevékenységet lebonyolító intézmény vezetőjének írásos engedélyével lehet tartózkodni.
- A versenyteremben gondoskodni kell az állandó felügyeletről. Nem láthat el felügyelői feladatot a versenyteremben az, aki az adott ismeretkör oktatására jogosító végzettséggel, szakképzettséggel rendelkezik, vagy az adott versenyhelyszínen valamelyik versenyző hozzátartozója.
- A felügyelők feladata annak megakadályozása, hogy a versenyzők meg nem engedett segédeszközt használjanak, társaiktól vagy más személytől segítséget vegyenek igénybe.
- Az interaktív versenytevékenységről jegyzőkönyv készül, mely tartalmazza a versenytevékenységgel kapcsolatos eseményeket és az ülésrendet is.
- A versenyteremben az ülésrendet úgy kell kialakítani, hogy a versenyzők egymást ne zavarják és ne segíthessék.
- Az interaktív versenytevékenység megkezdése előtt a teremfelügyelő ellenőrzi a versenyzők személyazonosságát.
- A teremfelügyelő a versenyzők részére tájékoztatást ad az interaktív versenytevékenység szabályairól, az alkalmazható segédeszközökről, továbbá az elkövetett szabálytalanságok következményeiről, elkészíti a versenyzők ülésrendjét tartalmazó jegyzőkönyvet, és

gondoskodik az interaktív versenytevékenység rendjének betartásáról.

- A versenyzők az elektronikus felületre belépve érik el az interaktív versenyfeladatot, melynek megoldásához tanácsot, segítséget nem kérhetnek és nem kaphatnak.
- Az interaktív versenytevékenység lebonyolításának versenycsoportra vonatkozó kezdő és befejező időpontját rögzíteni kell az interaktív versenytevékenységről készült jegyzőkönyvben. Tekintettel arra, hogy az interaktív versenyfeladat kitöltéseket naplózza az elektronikus felület, az egyéni kitöltések kezdési és beadási idejét nem szükséges a jegyzőkönyvben rögzíteni.
- Ha az interaktív versenytevékenység alatt a versenyzőnek el kell hagynia a versenytermet, az interaktív versenytevékenységről készült jegyzőkönyvben rögzíteni kell a versenyző távozásának és visszaérkezésének idejét. A versenyző távozása és visszaérkezése között eltelt idő beszámít az interaktív versenytevékenység megoldására rendelkezésre álló időtartamba. A versenyző a versenytermet csak indokolt esetben hagyhatja el, egyszerre csak egy versenyző távozhat a versenyteremből.
- Ha a versenyző befejezte a versenyfeladat megoldását, vagy a rendelkezésre álló idő eltelt, az elektronikus rendszer automatikusan javítja és értékeli a feladatmegoldást. Az interaktív versenytevékenység eredményét utólag nem módosítható formában tárolja az elektronikus rendszer. Az eredmény kizárólag igazolt technikai, adatátviteli vagy javítási hiba esetén, dokumentált központi döntéssel korrigálható.
- Az interaktív versenytevékenységről készült jegyzőkönyvet a teremfelügyelő és a technikai feltételek biztosításért felelős személy aláírásával hitelesíti. A hitelesített jegyzőkönyvet a versenytevékenységet lebonyolító intézmény vezetője megküldi a MESZK Területi Szervezetéhez.
- Ha a felügyelő az interaktív versenytevékenység közben szabálytalanságot észlel, felfüggeszti a versenyző versenytevékenységét, írásban rögzíti ennek tényét, továbbá a felfüggesztés pontos idejét, a szabálytalanság jellegét, és aláírja azt, majd ezt követően engedélyezi a versenyzőnek a versenytevékenység folytatását. A szabálytalansággal kapcsolatban külön jegyzőkönyvet kell felvenni, amelynek tartalmaznia kell minden olyan adatot és eseményt, amely lehetővé teszi a szabálytalanság tényének és körülményének megállapítását, az érintett versenyző és felügyelő nyilatkozatát, továbbá azt, hogy a versenyzőt tájékoztatták a szabálytalanság elbírálásával kapcsolatos eljárásról és a bebizonyított szabálytalanság következményeiről. A jegyzőkönyvet a felügyelő és a versenyző írja alá. A versenyző észrevételét a jegyzőkönyvben rögzíteni kell. A szabálytalansággal összefüggésben felvett jegyzőkönyvet csatolni kell az interaktív versenytevékenység jegyzőkönyvéhez.
- Ha a versenyző az interaktív versenytevékenységről elkészik, elkezdheti a versenyt, de csak akkor, ha ezt megelőzően versenyző még nem hagyta el a helyiséget. A versenyzőt tájékoztatni kell arról, hogy a késés időtartama beszámít az interaktív versenytevékenység megoldására rendelkezésre álló időtartamba.

6.2. Megyei/fővárosi forduló

A megyei/fővárosi forduló gyakorlati versenytevékenység, melynek során valamennyi versenyhelyszínen a feladat bemutatása valós beteg bevonása nélkül, szimulációs eszközök, fantomok és – a feladat jellegétől függően – imitátor alkalmazásával történik. A megyei/fővárosi forduló lebonyolítási helyszíne SKILL labor/tankórtér/demonstrációs egység, a versenyzői létszám maximum 10 fő/ismeretkör/versenykategória/megye, illetve főváros.

Az intézményi elődöntőben szerzett pontok alapján ismeretkörönként/versenykategóriánként/megyéenként, illetve a fővárosban külön-külön kerülnek

rangsorolásra a versenyzők. Az intézményi elődöntőből ismeretkörönként/versenykategóriánként/megyéenként, illetve a fővárosban az első 10 legjobb eredményt elérő versenyző jut tovább a megyei/fővárosi fordulóba azzal, hogy a továbbjutáshoz minimum 50%-os teljesítményt szükséges elérni. A megyei/fővárosi fordulók lebonyolítása a MESZK Szakképzési, Oktatási és Továbbképzési Igazgatóság iránymutatása alapján, a MESZK Területi Szervezetei bevonásával történik, melynek során a szimulációs feladatbankból az országos versenybizottság által kiválasztott gyakorlati feladatot mutatják be a versenyzők.

A megyei/fővárosi forduló lebonyolítására vonatkozó szabályok

- A központi gyakorlati versenytevékenység versenyfeladatát feladatbankból választja ki az országos versenybizottság a verseny napját megelőzően.
- A versenyzőknek a valós munkahelyzetet szimuláló, a versenyfeladatban rögzített paraméterek és utasítások alapján kell a feladatot elvégezniük.
- A versenyzők a versenyfeladathoz tartozó tevékenységeket mutatják be szimulációs eszközök használatával és szükség esetén imitátorok bevonásával. A versenyfeladat betegezetének megfelelően látják el feladataikat.
- Az egyes ismeretkörök felkért versenybizottsága ellenőrzi a gyakorlati versenytevékenység előkészítését, a személyi, tárgyi feltételek meglétét, azok megfelelőségét.
- A gyakorlati versenytevékenységet akkor lehet megkezdeni, ha a verseny helyszínén az egészséges és biztonságos munkavégzés feltételei rendelkezésre állnak.
- A versenyfeladat bemutatását a versenyzők csak megfelelő munkaruhában és érvényes egészségügyi alkalmasság igazolásával kezdhetik meg.
- A gyakorlati versenytevékenység időtartama alatt a verseny helyszínén a versenyzők, a versenybizottság tagjai, a jegyző és a technikai feltételek folyamatos biztosításáért felelős személy tartózkodhat.
- A gyakorlati versenytevékenység megkezdése előtt a versenyzőket tájékoztatni kell a gyakorlati versenytevékenység rendjéről és a versennyel kapcsolatos egyéb tudnivalókról, továbbá a gyakorlati versenytevékenység helyszínére és a munkavégzésre vonatkozó munkavédelmi, tűzvédelmi, egészségvédelmi előírásokról.
- A gyakorlati versenytevékenységről jegyzőkönyv készül, mely a gyakorlati versenytevékenység eseményein kívül tartalmazza a munkavédelmi, tűzvédelmi és egészségvédelmi tájékoztatás megtörténtét is. A versenyzők aláírásukkal nyilatkoznak a tájékoztatáson való részvételükről, mely nyilatkozatot a versenybizottság aláírásával hitelesíti.
- A gyakorlati versenyfeladat bemutatására rendelkezésre álló időtartam maximum 30 perc. Ebbe az időbe a gyakorlati versenytevékenység ismertetésének ideje nem számít bele.
- A versenyzőket a feladat bemutatása során sem kérdésekkel, sem más módon megzavarni és befolyásolni nem szabad.
- A versenybizottságok tagjai a versenyzők munkáját, munkavégzését folyamatosan ellenőrzik és értékelik, figyelembe véve annak szakszerűségét és a munkavégzés önállóságát.
- A versenyzők a feladat jellegének megfelelően önállóan végzik tevékenységüket, vagy szakmai megbeszélést folytatnak és/vagy készítik el írásos feladatukat, a feladatleírásban rögzített munkahelyzet és paraméterek alapján.
- A versenyfeladat bemutatásához a versenyzők segítséget nem kérhetnek, és nem kaphatnak, pótfeladat húzására nincs lehetőség.

- A versenybizottságot, a versenyzőket, az imitátorokat, valamint a versenyszervezőket a versenyfeladatok és a versenyeredmények vonatkozásában a verseny zárásáig titoktartás kötelezi.
- A versenyzők elért eredményeinek és helyezési sorrendjének megállapítását követően, de még az eredményhirdetést megelőzően, a versenybizottság által kiválasztott és a helyszíni felkérést elfogadó versenyző közreműködésével bemutatásra kerül a versenyfeladat helyes megoldása a versenyzők és felkészítő/kísérő tanáraik részére. Rövid időkeretben lehetőség nyílik a szakmai sarokpontok és hibalehetőségek, hiányosságok közös áttekintésére.
- A megyei/fővárosi forduló gyakorlati versenytevékenységéről készült jegyzőkönyvet a versenybizottság tagjai, aláírásukkal hitelesítik. A hitelesített jegyzőkönyvet a versenybizottság megküldi a MESZK illetékes Területi Szervezetéhez.

6.3. Országos döntő

Az országos döntő gyakorlati versenytevékenység, melynek során a feladat bemutatása valós beteg bevonása nélkül, szimulációs eszközök, fantomok és – a feladat jellegétől függően – imitátor alkalmazásával történik. A lebonyolítás helyszíne SKILL labor/tankórterem/demonstrációs egység, a versenyzői létszám maximum 20 fő/ismeretkör/versenykategória. Az országos döntőben a megyei/fővárosi forduló első helyezettjei vesznek részt azzal, hogy a továbbjutáshoz minimum 50%-os teljesítményt szükséges elérni.

Az országos döntő során a szimulációs feladatbankból az országos versenybizottság által kiválasztott gyakorlati feladatot mutatják be a versenyzők.

Az országos döntő lebonyolítására vonatkozó szabályok

- A központi gyakorlati versenytevékenység versenyfeladatát feladatbankból választja ki az országos versenybizottság a verseny napját megelőzően.
- A versenyzőknek a valós munkahelyzetet szimuláló, a versenyfeladatban rögzített paraméterek és utasítások alapján kell a feladatot elvégezniük.
- A versenyzők a versenyfeladathoz tartozó tevékenységeket mutatják be szimulációs eszközök használatával és szükség esetén imitátorok bevonásával. A versenyfeladat betegesetének megfelelően látják el feladataikat.
- Az egyes ismeretkörök felkért versenybizottsága ellenőrzi a gyakorlati versenytevékenység előkészítését, a személyi, tárgyi feltételek meglétét, azok megfelelőségét.
- A gyakorlati versenytevékenységet akkor lehet megkezdeni, ha a verseny helyszínén az egészséges és biztonságos munkavégzés feltételei rendelkezésre állnak.
- A versenyfeladat bemutatását a versenyzők csak megfelelő munkaruhában és érvényes egészségügyi alkalmasság igazolásával kezdhetik meg.
- A gyakorlati versenytevékenység időtartama alatt a verseny helyszínén a versenyzők, a versenybizottság tagjai, a jegyző és a technikai feltételek folyamatos biztosításáért felelős személy tartózkodhat.
- A gyakorlati versenytevékenység megkezdése előtt a versenyzőket tájékoztatni kell a gyakorlati versenytevékenység rendjéről és a versennyel kapcsolatos egyéb tudnivalókról, továbbá a gyakorlati versenytevékenység helyszínére és a munkavégzésre vonatkozó munkavédelmi, tűzvédelmi, egészségvédelmi előírásokról.

- Az országos döntő lebonyolításáról jegyzőkönyv készül, mely a döntő eseményein kívül tartalmazza a munkavédelmi, tűzvédelmi és egészségvédelmi tájékoztatás megtörténtét is. A versenyzők aláírásukkal nyilatkoznak a tájékoztatáson való részvételükről, mely nyilatkozatot a versenybizottság aláírásával hitelesíti.
- A gyakorlati versenyfeladat bemutatására rendelkezésre álló időtartam maximum 30 perc. Ebbe az időbe a gyakorlati versenytevékenység ismertetésének ideje nem számít bele.
- A versenyzőket a feladat bemutatása során sem kérdésekkel, sem más módon megzavarni és befolyásolni nem szabad.
- A versenybizottságok tagjai a versenyzők munkáját, munkavégzését folyamatosan ellenőrzik és értékelik, figyelembe véve annak szakszerűségét és a munkavégzés önállóságát.
- A versenyzők a feladat jellegének megfelelően önállóan végzik tevékenységüket, vagy szakmai megbeszélést folytatnak és/vagy készítik el írásos feladatukat, a feladatléírásban rögzített munkahelyzet és paraméterek alapján.
- A versenyfeladat bemutatásához a versenyzők segítséget nem kérhetnek, és nem kaphatnak, pótfeladat húzására nincs lehetőség.
- A versenybizottságot, a versenyzőket, az imitátorokat, valamint a versenyszervezőket a versenyfeladatok és a versenyeredmények vonatkozásában a verseny zárásáig titoktartás kötelezi.
- A versenyzők elért eredményeinek és helyezési sorrendjének megállapítását követően, de még az eredményhirdetést megelőzően, a versenybizottság által kiválasztott és a helyszíni felkérést elfogadó versenyző közreműködésével bemutatásra kerül a versenyfeladat helyes megoldása a versenyzők és felkészítő/kísérő tanáraik részére. Rövid időkeretben lehetőség nyílik a szakmai sarokpontok és hibalehetőségek, hiányosságok közös áttekintésére.
- Az országos döntő gyakorlati versenytevékenységéről készült jegyzőkönyvet a versenybizottság tagjai, aláírásukkal hitelesítik. A hitelesített jegyzőkönyvet a versenybizottság átadja a MESZK Szakképzési, Oktatási és Továbbképzési Igazgatóság országos döntő szervezéséért felelős munkatársának.

7. A versenybizottság tagjai, feladataik és a jegyző

7.1. A versenybizottság tagjai

1. A versenybizottságot ismeretkörönként/versenykategóriánként kell létrehozni.
2. Az egyes versenybizottságok minimum három főből állnak, melynek összetétele:
 - versenybizottság elnöke,
 - versenybizottsági tagok.
3. A megyei/fővárosi forduló versenybizottságát a MESZK Területi Szervezete kéri fel és bízta meg.
4. Az országos döntő versenybizottságát a MESZK Országos Szervezete kéri fel és bízta meg.
5. A versenybizottság elnöke és tagjai akadályoztatásuk esetén, legkésőbb a verseny időpontja előtt hét naptári nappal írásban kötelesek értesíteni a megbízót.
6. A versenybizottság elnökének váratlan akadályoztatása esetén, a versenybizottsági tagok egyike átmenetileg, az akadályok elhárulásáig, elláthatja az elnöki feladatokat.

7. Nem lehet a versenybizottság elnöke vagy tagja az, aki a versenycsoport bármely versenyzőjének hozzátartozója, felkészítője, oktatója, közvetlen munkahelyi vezetője vagy beosztottja, a versenyző intézményével az értékelés pártatlanságát veszélyeztető kapcsolatban áll, illetve akitől más okból nem várható tárgyilagos megítélés. A tagok a munka megkezdése előtt írásbeli összeférhetlenségi és titoktartási nyilatkozatot tesznek, kizárási ok esetén haladéktalanul póttagot kell kijelölni.

7.2. Az elnök feladatai

- irányítja a versenybizottság és a jegyző munkáját,
- vezeti a versenybizottság értekezleteit, jóváhagyja a versenyprogramot,
- meghatározza a versenybizottság tagjainak feladatát,
- ellenőrzi a versenyzők személyazonosságát, a versenyen való részvételük jogosultságát,
- biztosítja a verseny tisztaságát, szakszerű, jogszerű, zavartalan lebonyolítását,
- ellenőrzi a gyakorlati versenytevékenység helyszínén rendelkezésre álló személyi, tárgyi feltételek megfelelőségét, az egészséges és biztonságos munkavégzés feltételeinek meglétét,
- jóváhagyja a gyakorlati versenytevékenység feladatát,
- a gyakorlati versenytevékenység előtt tájékoztatja a versenyzőket a gyakorlati versenytevékenység rendjéről,
- a versenybizottság tagjaival együtt értékeli a versenyzők teljesítményét,
- aláírásával hitelesíti a versenyről készült jegyzőkönyvet és mellékleteit,
- a verseny befejezésekor értékelő megbeszélést tart, értékeli a verseny előkészítésével, lebonyolításával kapcsolatos feladatok ellátását, a versenyzők eredményeit,
- közreműködik a jutalmak elosztásában, a dokumentumok előkészítésében, a díjak kiosztásában.

A versenybizottság tagjai az elnök által kijelölt feladatokat látják el, továbbá részt vesznek a versenyzők értékelésében.

7.3. A verseny jegyzője és feladatai

- a versenyekkel kapcsolatos előkészítő, szervező és dokumentációs feladatokat a jegyző végzi,
- vezeti a verseny jegyzőkönyvét,
- segíti a versenybizottság munkáját,
- kitölti a verseny dokumentumait,
- gondoskodik a verseny dokumentumainak archiválásáról,
- gondoskodik a versenyzőknek átadásra kerülő dokumentumok, igazolások kitöltéséről,
- feladatai elvégzése során felelős a verseny tisztaságáért és titkosságáért.

8. A versenyzők teljesítményének értékelése

8.1. Az interaktív versenyfeladat értékelése

- Ha a versenyző befejezte a versenyfeladat megoldását, vagy a rendelkezésre álló idő eltelt, az elektronikus rendszer automatikusan javítja és értékeli a feladatmegoldást. Az interaktív versenytevékenység eredményét utólag nem módosítható formában tárolja az elektronikus rendszer. Az eredmény kizárólag igazolt technikai, adatátviteli vagy javítási hiba esetén, dokumentált központi döntéssel korrigálható.
- Az intézményi elődöntőben szerzett pontok alapján ismeretkörönként/versenykategóriánként külön-külön kerülnek rangsorolásra a versenyzők.
- Az intézményi elődöntőből ismeretkörönként/versenykategóriánként/megyénként, illetve a fővárosban az első 10 legjobb eredményt elérő versenyző jut tovább a megyei/fővárosi fordulóra azzal, hogy a továbbjutáshoz minimum 50%-os teljesítményt szükséges elérni.
- Pontazonosság esetén a továbbjutás sorrendje a *-gal megjelölt feladatok megoldásával szerzett pontszámok alapján kerül meghatározásra.

8.2. A megyei/fővárosi fordulóban a versenyzők által nyújtott teljesítmények értékelése

- A megyei/fővárosi forduló teljesítményének értékelése a megadott szempontsor alapján, értékelő lapon történik pontozással. A versenybizottság hatásköre annak eldöntése, hogy kíván-e 1-3. helyezést kiadni.
- Az országos döntőben a megyei/fővárosi forduló első helyezettjei vesznek részt azzal, hogy a továbbjutáshoz minimum 50%-os teljesítményt szükséges elérni.
- A versenyzők pontozásánál a versenybizottságnak a pontozást úgy kell végrehajtania, hogy pontazonosság nélküli, egyértelmű rangsor alakuljon ki a versenyzők között.

8.3. Az országos döntőben a versenyzők által nyújtott teljesítmények értékelése

- Az országos döntő teljesítményének értékelése a megadott szempontsor alapján, értékelő lapon történik pontozással.
- A verseny végén az országos döntőben elért eredményeik alapján történik meg a versenyzők rangsorolása azzal, hogy 1-3. helyezés megállapításához minimum 80%-os, 4-10. helyezés megállapításához minimum 60%-os eredményt szükséges elérni. Amennyiben az adott helyezéshez előírt teljesítményt nem éri el egy versenyző sem, a helyezés nem kerül megállapításra.
- A versenyzők pontozásánál a versenybizottságnak a pontozást úgy kell végrehajtania, hogy pontazonosság nélküli, egyértelmű rangsor alakuljon ki a versenyzők között.

9. A verseny jegyzőkönyve

1. Az intézményi elődöntő, megyei/fővárosi forduló, országos döntő versenyekről részletes jegyzőkönyvet kell készíteni.
2. A jegyzőkönyv tartalmazza:
 - a verseny megnevezését,
 - a verseny helyszínét és időpontját,
 - a versenybizottság elnökének és tagjainak nevét, a technikai feltételek folyamatos biztosításáért felelős személy nevét,
 - interaktív versenytevékenység esetén a teremfelügyelő, a technikai feltételek folyamatos biztosításáért felelős személy nevét,
 - a versenyen részt vevő versenyzők számát,
 - a versenybizottság elnökének, illetve a versenybizottsági tagok értékelését a verseny feltételeiről, az előírások betartásáról,
 - a verseny lebonyolítását érintő rendkívüli eseményekről.
3. A versenyjegyzőkönyv mellékletei:
 - az interaktív versenytevékenység ülésrendje,
 - a versenybizottság által jóváhagyott gyakorlati versenyfeladat,
 - a versenybizottság nyilatkozata a személyi, tárgyi feltételek megfeleléséről,
 - nyilatkozat a gyakorlati versenytevékenység helyszínére és a munkavégzésre vonatkozó munkavédelmi, tűzvédelmi, egészségvédelmi tájékoztatáson történő részvételről,
 - a versenyzők eredményeit összesítő értékelő lap.

10. Záró rendelkezések

1. Az intézmények, illetve a nevezett versenyzők tudomásul veszik a Versenyfelhívásban, illetve a Versenyszabályzatban foglaltakat, és azok ellen kifogást nem emelhetnek.
2. A versennyel kapcsolatos észrevétel a MESZK Országos Szervezetéhez nyújtható be elektronikusan a szakkepzes@meszk.hu címen. Az észrevételeket a versenyszervező kivizsgálja és a vizsgálat eredményéről 30 napon belül elektronikus úton tájékoztatást nyújt.
3. A MESZK csak a jelen Versenyszabályzatban részletezett módon fogadja a nevezéseket.
4. A versenyre való felkészülést segítő irodalomjegyzéket a Versenyfelhívás tartalmazza.
5. A versenyek lebonyolítása során esetlegesen előadódó rendkívüli helyzetben a versenybizottság elnökének, vagy a MESZK Szakképzési, Oktatási és Továbbképzési Igazgatóság vezetőjének és munkatársainak van intézkedési joga.
6. A verseny intézményi elődöntőit, megyei/fővárosi fordulóit a MESZK Szakképzési, Oktatási és Továbbképzési Igazgatóság vezetője, munkatársai és megbízott képviselői ellenőrizhetik.
7. Vis maior helyzetben a MESZK Szakképzési, Oktatási és Továbbképzési Igazgatósága a versenyzők és intézményük tájékoztatása mellett az intézményi elődöntők, megyei/fővárosi fordulók és országos döntő tekintetében, a Versenyfelhívásban leírt helyszínektől és időpontoktól eltérhet.

8. A versenyre történő nevezés, valamint a versenyen való részvétel díjtalan.
9. A MESZK a Szakképzési Versenyen történő részvételhez a nevezés során feltüntetett adatokat kizárólag a Szakképzési Verseny lebonyolítása és megszervezése érdekében – a MESZK hatályos Adatkezelési és Adatvédelmi Szabályzata – alapján legfeljebb 5 évig kezeli. A Szabályzat elérhető és letölthető a következő linkről: [Adatkezelési és Adatvédelmi Szabályzat](#)